

MEGA BGCON



Mécanique : A. J. Porfioro **Illustrations :** Tyler Johnson et Agnieszka Dabrowiecka

Version française : Don't Panic Games **Président :** Cedric Littardi **Direction éditoriale :** Sébastien Rost

Chef de projet : Nicolas Badoux **Maquette :** Vincent Joassin **Traduction :** Matthieu Emont **Relecture :** Thomas Demongin

« C'est la meilleure semaine de l'année ! On trouve tout ici : des jeux de cartes, de plateau, de figurines... et on rencontre toutes les personnes qui les conçoivent ! »

— Slappy McBride, super méga fan de jeux

CONTENU



1 plateau Lieu



10 cartes Événement



5 cartes Disposition



18 cartes Objet



8 cartes Terreur



12 cartes Stand



2 cartes Action



1 figurine Voiturette médicale



10 cartes Événement du stand



1 carte Rappel Finale



1 meeple Victime Spéciale rose



6 jetons divers

MISE EN PLACE SPÉCIALE

- * Mélangez les **12** cartes **Stand** et formez un paquet **Stand** face cachée.
- * Mélangez les **10** cartes **Événement du stand** et formez un paquet **Événement du stand** face cachée.
- * Ajoutez **2** cartes **Action Semer la panique** au **Tableau**.
- * Placez la carte **Rappel Finale** sous la carte **Finale** (côté **Rappel Finale** visible). Elle sera utilisée lorsque la **Finale** sera révélée.



RÈGLES SPÉCIALES

DÉFINITIONS

- * **Cœur du salon** : Les zones jaunes marquées d'un symbole ♠ sont considérées comme des zones **Cœur du salon**. On y trouve les **Stand**s, donc c'est là que ça se passe !
- * **Cafétéria** : La **Cafétéria** est située dans le coin inférieur gauche du plateau.
- * **Palais des congrès** : Les autres zones constituent le reste du **Palais des congrès**.

Remarque ! Ces zones sont illustrées à l'arrière de ce livret.

LES VICTIMES NE VOUS SUIVENT PAS PARTOUT

Les **Victimes** s'amuse(nt) tellement ici qu'elles ne vous suivront pas HORS du **Cœur du salon** vers le **Palais des congrès** ! AUCUNE **Victime** ne vous suit lorsque vous sortez d'une zone ♠ vers une zone **Palais des congrès**. À la place, vous devez utiliser la carte **Semer la panique** pour essayer de les faire refluer d'une zone ♠ vers le **Palais des congrès**. Les **Victimes** peuvent également paniquer depuis une zone ♠ vers le **Palais des congrès** en suivant les règles standards (lors de la phase **Panique** ou par le biais d'autres effets de jeu).

COULOIR PRINCIPAL

Lorsqu'une **Victime** panique dans le **Couloir principal**, lancez **2** dés au lieu de **1** pour déterminer la direction de son déplacement.

RECHERCHE

Vous pouvez fouiller TOUTES les zones de la **Mega BG Con** (à l'aide d'une carte **Recherche**). Le paquet **Objet** duquel vous piochez dépend du type de zone que vous fouillez : une zone **Cœur du salon** , la **Cafétéria** ou une zone **Palais des congrès**.

IMPORTANT ! Vous pouvez fouiller toutes les zones, il n'y a donc pas de symbole  sur le plateau. Cependant, toutes les zones sont considérées comme des zones  pour les effets concernés. En cas de doute, référez-vous aux **Règles Ambiguës**.

SE DÉPLACER À TRAVERS LES COULOIRS ET LES RÉSERVES



Les Couloirs et les Réserves sont peu peuplés et vous pouvez vous y déplacer rapidement. Si vous désirez vous déplacer sur une zone connectée par ce symbole , vous obtenez +1  pour résoudre la carte **Action** de ce Déplacement, mais la première zone sur laquelle vous vous déplacez DOIT être une zone adjacente connectée par ce symbole .

CARTES STAND ET ÉVÉNEMENT DU STAND

Lors de chaque phase **Maintenance**, piochez une carte **Stand**. Si vous devez piocher une carte et que le paquet est épuisé, mélangez la pile afin de créer un autre paquet.

Lorsque vous résolvez une carte **Stand**, lancez un dé et appliquez l'effet suivant.

- * **1-3** : Ajoutez une **Victime** sur la zone du **Stand**. Elle représente un nouveau venu au salon !
- * **4-6** : Piochez une carte **Événement du stand** et appliquez ses effets sur la zone du **Stand**.

Défaussez la carte **Stand** après l'avoir résolue. Les cartes **Événement du stand** vous indiqueront si la carte doit être défaussée après résolution.

Remarque ! Les effets de certaines cartes vous indiqueront de piocher une carte **Stand** afin de déterminer la localisation du **Stand**. Dans pareil cas, ne résolvez pas la carte en lançant un dé.

IMPORTANT ! Une fois la carte **Finale** révélée, ne piochez plus de carte **Stand**. Prenez la carte **Rappel Finale**, retournez-la et placez-la sur le paquet **Stand**.



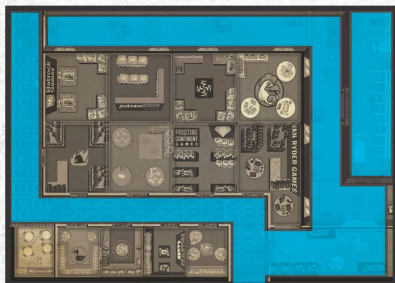
CAFÉTÉRIA



CŒUR DU SALON



PALAIS DES CONGRÈS



FR

**DONNEZ
OU
RECYCLEZ**



ASSOCIATION



MAGASIN



DECHETERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr



FR

**LE TRI
+ FACILE**

ÉLÉMENTS
D'EMBALLAGE



Séparez les éléments avant de trier.